

## XT LEWENSORIËNTERING Graad 2

Naam: \_\_\_\_\_

Klas: \_\_\_\_\_

Vak: Hou die omgewing gesond

Datum: \_\_\_\_\_

Punte: 10

Vrae 1 tot 3 verwys na die volgende skets



*Skets 1: 2NVA43.GIF*

Vraag 1: Waar/Onwaar [1]

Lewensoriëntering - LU 1 : AS 2

As iets herwin word, kan dit weer gebruik word.

WAAR

ONWAAR

Vraag 2: Waar/Onwaar [1]

Lewensoriëntering - LU 3 : AS 2

Besoedeling kan nie voorkom word nie.

WAAR

ONWAAR

Vraag 3: Waar/Onwaar [1]

Lewensoriëntering - LU 1 : AS 2

Papier en glas kan nie herwin word nie.

WAAR

ONWAAR

Vrae 4 tot 6 verwys na die volgende skets



*Skets 2: 2NV42.GIF*

**Vraag 4: Waar/Onwaar [1]**

Lewensoriëntering - LU 3 : AS 2

Sigaretrook besoedel die lug.

WAAR

ONWAAR

**Vraag 5: Veelvuldige Keuse [1]**

Lewensoriëntering - LU 3 : AS 2

Die ... waai die besoedeling in die lug weg.

A gras

B wind

C water

**Vraag 6: Cloze [1]**

Aardrykskunde - LU 3 : AS 2

(I) lug kan mense, plante en diere siek maak.

1

▸Vars

▸Scoon

▸Vuil

*Vraag 7 verwys na die volgende skets*



*Skets 3: 2NV44.GIF*

Vraag 7: Veelvuldige Keuse [1]

Aardrykskunde - LU 3 : AS 2

Die fabriek besoedel die ...

- A water
- B gras
- C sand

Vraag 8 verwys na die volgende skets



*Skets 4: 3HP34A.GIF*

Motor se uitlaatgasse vorm 'n laag ... oor die stad.

A sneeu

B rookmis

C ys

Vraag 9 verwys na die volgende skets



*Skets 5: 3HP33A.GIF*

Vraag 9: Cloze [1]

See-(l) word deur besoedeling in die water vergiftig.

1

▸ diere

▸ skulpies

▸ seewier

▸ klippe

Vraag 10 verwys na die volgende skets



Skets 6: 3HP32A.GIF

Vraag 10: Cloze [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1, AS 5, AS 6

Kies die woorde wat rym om die sinne te voltooi.  
 Sit jou ROMMEL in die (I) en hou jou stad skoon.

1	
---	--

▸ water

▸ gooi

▸ trommel

▸ straat