

XT LEWENSORIËNTERING Graad 3

Naam: _____

Klas: _____

Vak: Op ons paaie

Datum: _____

Punte: 10

Vraag 1 verwys na die volgende skets



Skets 1: 1MC56.GIF

Vraag 1: Waar/Onwaar [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1

'n Valhelm voorkom kopbeserings as jy met jou fiets val.

WAAR

ONWAAR

Vrae 2 tot 3 verwys na die volgende skets



Skets 2: 3HP22A.GIF

Vraag 2: Waar/Onwaar [1]

Huistaal - LU 5 : AS 1, AS 2

Voordat jy op jou fiets klim, moet jy seker maak dat jou fiets se ketting nie te los is nie.

WAAR

ONWAAR

Vraag 3: Cloze [1]

Huistaal - LU 5 : AS 1; LU 6 : AS 1

Dit is baie belangrik om jou fiets se (1) te laat toets. Fietsry is nie 'n wedren nie. Dis maklik vir jaagduiwels om te (2).

1		2	
---	--	---	--

►glimlag

►remme

►verongeluk

►slaap

Vrae 4 tot 5 verwys na die volgende skets



Skets 3: 3HP20A.GIF

Vraag 4: Veelvuldige Keuse [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1

Jy sal waarskynlik padteken nommer ... naby 'n park of 'n skool sien.

A 6

B 2

C 1

Vraag 5: Veelvuldige Keuse [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1

Padteken nommer ... waarsku ons om versigtig te wees as ons naby plase of in die platteland ry.

A 5

B 6

C 4

Vrae 6 tot 7 verwys na die volgende skets



Skets 4: 3MCA59.GIF

Vraag 6: Socrates [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1

'n ...-oorgang word met swart en wit strepe op die pad gemerk.

Vraag 7: Cloze [1]

Huistaal - LU 5 : AS 1 / Lewensoriëntering - LU 1 : AS 5

Party skole het (1) patrollies.

1	<input type="text"/>
---	----------------------

▸skolier -

▸polisieman -

▸verkeers -

Vraag 8 verwys na die volgende skets



Skets 5: 3MCA67.GIF

Vraag 8: Socrates [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1 / Lewensoriëntering - LU 1 : AS 5

Die motor het die fietsryer van sy fiets afgestamp.
Ons moet die ... bel.

Vraag 9 verwys na die volgende skets



Skets 6: 1MC52.GIF

Vraag 9: Cloze [1]

Huistaal - LU 5 : AS 1, AS 2

Die fiets-(l) moet opgepomp word sodat hulle styf genoeg is.

1	
---	--

▸bande

▸remme

▸klokkies

Vraag 10 verwys na die volgende skets



Skets 7: 1MC57.GIF

Vraag 10: Cloze [1]

Huistaal - LU 3 : AS 1; LU 5 : AS 1

Jy mag nie met jou fiets op (l) ry nie.

1	
---	--

▸ sypaadjies

▸ fietspaai

▸ paai

10 Vrae, 5 Bladsye