

# XT - SYFERVAARDIGHEID Graad 1

Naam: \_\_\_\_\_

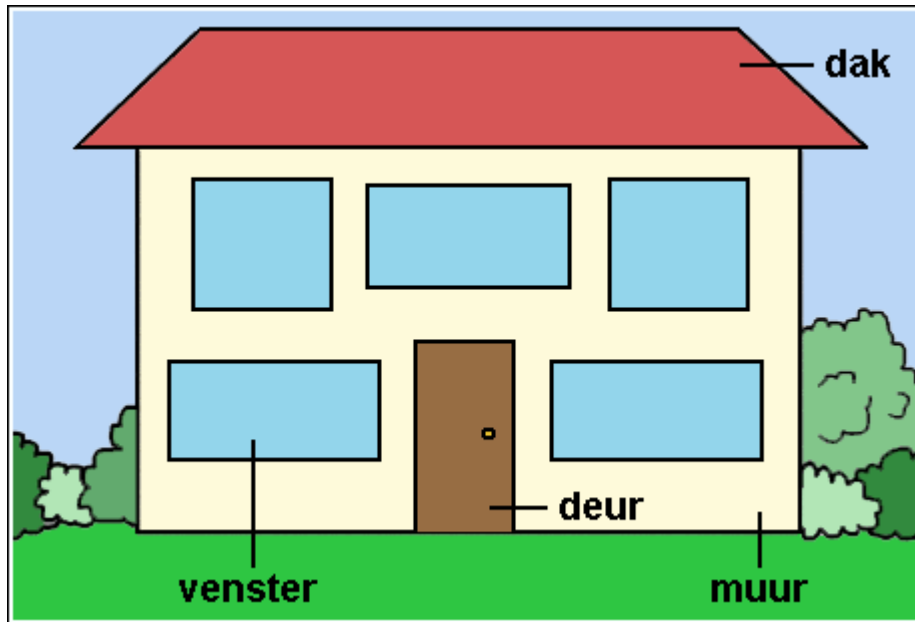
Klas: \_\_\_\_\_

Vak: Tel

Datum: \_\_\_\_\_

Punte: 10

Vraag 1 verwys na die volgende skets



Skets 1: 1RCA6-Z.GIF

Vraag 1: Waar/Onwaar [1]

Wiskunde - LU 1 : AS 1, AS 4, AS 11

Tel die vensters van die huis.

Daar is 7 vensters.

WAAR

ONWAAR

Vrae 2 tot 3 verwys na die volgende skets



*Skets 2: Insek Spel*

**Vraag 2: Veelvuldige Keuse [1]**

Wiskunde - LU 1 : AS 1

Ansie is by die naaldekoker.  
 Sy beweeg 4 plekke aan.  
 Sy sal op die ... land.

- A sprinkaan
- B perdeby
- C mot

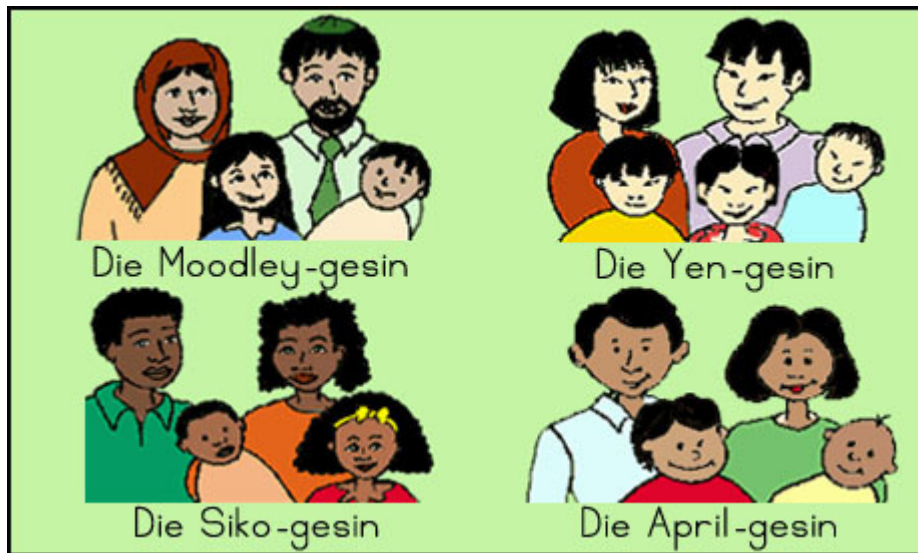
**Vraag 3: Waar/Onwaar [1]**

Wiskunde - LU 1 : AS 1

Ansie is by die vlieg.  
 Sy beweeg 3 plekke aan.  
 Sy sal op die by land.

- WAAR
- ONWAAR

Vraag 4 verwys na die volgende skets



*Skets 3: 4 Families-a*

**Vraag 4: Veelvuldige Keuse [1]**

Wiskunde - LU 1 : AS 3, AS 4

Die Siko-gesin het 2 dogters, Tumi en Thandi. As Tumi nog 'n sussie kry, het sy ... sussies.

**A** een

**B** twee

**C** drie

*Vraag 5 verwys na die volgende skets*



Skets 4: 1IR1.GIF

Vraag 5: Waar/Onwaar [1]

Wiskunde - LU 1 : AS 1, AS 4, AS 10

Tel die blare van die blomme.

Daar is 6 blare.

WAAR

ONWAAR

Vrae 6 tot 7 verwys na die volgende skets



Skets 5: 1RC27.GIF

Vraag 6: Socrates [1]

Wiskunde - LU 1 : AS 1, AS 4, AS 11

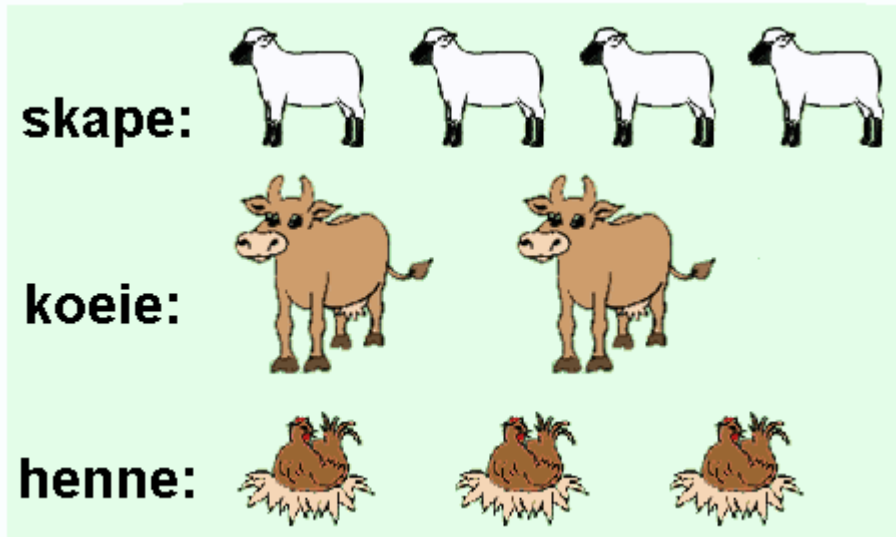
Tel al die ape in die prentjie.

Daar is ... ape.

Tel al die bokke in die prentjie.

Daar is ... bokke.

Vraag 8 verwys na die volgende skets



Skets 6: 1ARC30-Z.GIF

Tel al die diere.

Daar is altesaam ... diere.

Vrae 9 tot 10 verwys na die volgende skets



Skets 7: 1RCA2.GIF

Vraag 9: Cloze [1]

Wiskunde - LU 1 : AS 1, AS 10; LU 5 : AS 2

Die tweeling is 6!  
Tel al die rooi kerse.  
Daar is altesaam (1) rooi kerse.

1	
---	--

▸4

▸7

▸9

Vraag 10: Cloze [1]

Wiskunde - LU 1 : AS 1, AS 10; LU 5 : AS 2

Die tweeling is 6!  
Tel al die blou kerse.  
Daar is altesaam (1) blou kerse.

1	
---	--

▸1

▸8

▸6

10 Vrae, 6 Bladsye